



**«Come ce la giochiamo:  
l'azzardo tra politiche e  
pandemia»**

# Dati MEF e Avviso Pubblico

ENTRATE ERARIALI (in miliardi di €)		
2021	2020	2019
11,7 MEF	7,2 AVVISO PUBBLICO	11,4 AVVISO PUBBLICO

Legge di bilancio 2019: Aumento del prelievo fiscale dello Stato



Riduzione % delle somme giocate destinate alle vincite

RACCOLTA (PUNTATE COMPLESSIVE DEI GIOCATORI) in miliardi i €		
	2020	2019
RETE FISICA (Slot, VLT, gratta e vinci e lotto)	39,1	78,7
RACCOLTA ONLINE	49,2	31,9
<b>TOTALE</b>	<b>88,3</b>	<b>110,6</b>

dati Avviso Pubblico 2020

Considerati circa 18,4 milioni i giocatori in Italia (dati ISS) perdite annuali per ciascun giocatore pari a 1054 € (nel 2019)

# Dati ISS- Istituto Superiore di Sanità

La pratica del gioco d'azzardo dal **16,3% del periodo pre-pandemico** è scesa durante il **periodo di lockdown al 9,7%** per poi risalire al **18% nel periodo di restrizioni parziali**.  
In particolare...

Anno 2020	PRE-PANDEMIA	LOCKDOWN	ALLENAMENTO RESTRIZIONI
GIOCO TERRESTRE	9,9%	2,4%	8%
GIOCO ONLINE	10%	8%	13%

Lo studio ha interessato un campione della popolazione italiana di età compresa tra 18 e 74 anni

L'Istituto Superiore di Sanità dichiara che:

- **l'1,1%** di coloro che non avevano giocato prima della pandemia ha dichiarato di **aver iniziato a giocare nel periodo di totali restrizioni**
- **Il tempo dedicato al gioco**, nel periodo di lockdown, è **aumentato**

# DATI SUL MANTOVANO



- **7800 persone che soffrono di disturbi legati al gioco d'azzardo (dati Libra ONLUS 2019)**
- **145 seguite dal SERD**
- **I rimanenti rifiutano/nascondono/distruggono relazioni**



# DATI ESPAD

## FOCUS: GIOVANI E GIOCO D'AZZARDO

L'ISS ha acclarato che i ragazzi hanno aumentato il tempo di gioco durante la pandemia.

### DATI ESPAD: STUDENTI CHE HANNO GIOCATO ALMENO UNA VOLTA IN UN ANNO

2019	2020	2021
32%	44%	45,2%

Dai dati ESPAD 2020  
(riguardano un campione  
di studenti 15 19 anni)

L'87% dei giocatori non assume comportamenti problematici, il **9% un profilo a rischio** mentre il **4% un profilo problematico**.

Caratteristiche:

- Credono sia possibile arricchirsi mediante il gioco d'azzardo
- Pensano si possa vincere con una dose di fortuna ma anche di bravura
- Hanno spesso amici/familiari che giocano d'azzardo
- Hanno un peggior rendimento scolastico
- Sono maggiormente portati a comportamenti antisociali
- Hanno un rapporto difficile con i genitori
- Trova dove giocare a meno di 10 minuti dalla propria abitazione e dalla propria scuola.



# FOCUS DIA 2019

## GIOCHI E CRIMINALITÀ ORGANIZZATA

Non solo il gioco d'azzardo comporta danni fisici e psichici ma è anche catalizzatore di interessi da parte della criminalità organizzata

Nuove prospettive per le mafie che si inseriscono nelle *attività lecite*:

- **GIOCO ONLINE** → transnazionalità con creazione di piattaforme con sede estera da parte di soggetti sprovvisti di concessioni
- **GIOCO FISICO** → apertura di nuovi locali (**riciclaggio**), **manomissione slot** e sistemi informatici



Permangono i settori classici di *attività prettamente illegali*:

- **Attività estorsiva** a danno di bar, tabaccherie, sale da gioco ...
- **Imposizione di apparecchi** dei clan o possibilità di installare slot altrui pagando una somma
- **Usura** nei confronti di ludopatici